



APRENDERAPROGRAMAR.COM

EMPEZAR A USAR  
JAVASCRIPT A PARTIR DE  
HTML Y CSS BÁSICOS  
(MENÚ, LISTAS, LINKS,  
FORMULARIOS, ETC.)  
(CU01107E)

Sección: Cursos

Categoría: Tutorial básico del programador web: JavaScript desde cero

Fecha revisión: 2029

**Resumen:** Entrega nº7 del Tutorial básico “JavaScript desde cero”.

Autor: César Krall

## HTML Y CSS DE PARTIDA

Para ver cómo JavaScript nos sirve para dotar de procesos y efectos dinámicos a un documento HTML vamos a partir de un código HTML + CSS que representa la estructura y estilos básicos de una página web. En esta estructura la página web queda dividida en: cabecera con el título y mensaje breve, menú, texto con algunas imágenes, formulario de contacto y un pie de página con información sobre los autores o el copyright.



Crea un archivo HTML con un editor de texto como Notepad++ o similar con el siguiente contenido:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<!-- Código base para el curso de javascript desde cero -->
<html>
<head>
<title>Portal web - aprenderaprogramar.com</title>
<meta charset="utf-8">
<meta name="description" content="Portal web aprenderaprogramar.com">
<meta name="keywords" content="aprender, programar, cursos, libros">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilosA.css">
</head>
<!-- Contenido de la página web -->
<body>
<!-- Cabecera de la página web -->
<div id="cabecera">
<h1>Portal web aprenderaprogramar.com</h1>
<h2>Didáctica y divulgación de la programación</h2>
</div>
<!-- Fin de la cabecera de la página web -->
<!-- Contenedor para la parte central -->
<div id="central">
<!-- menu -->
<div id="menu">
<div class="txtPresentaMenu">Menú</div>
<hr/>
<ul class="itemsMenu">
<li><a href="#">Inicio</a></li>
<li><a href="libros.html">Libros de programación</a> </li>
<li><a href="cursos.html">Cursos de programación</a> </li>
<li><a href="humor.html">Humor informático</a> </li>
</ul>
</div>
<!-- fin menu -->
```

```

<!-- cuerpo -->
<div id="cuerpoCentral">
<!-- Texto con imágenes -->
<div class="txtConImg">
<p>Aprender a programar es un objetivo que se plantea mucha gente y que no todos alcanzan.</p>
<p>Hay que tener claro que <a href="http://www.aprenderaprogramar.com">aprender programación</a> no es tarea de un
día ni de una semana: aprender programación
requiere al menos varios meses y, si hablamos de programación a nivel profesional, varios años. No queremos
con esto desanimar a nadie: en un plazo de unos pocos días podemos estar haciendo nuestros primeros programas.</p>
<p>Puedes seguir uno de <a
href="http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=57&Itemid=86">nuestros
cursos</a> entre los varios disponibles. Cuando haya que utilizar un editor de textos
recomendamos el uso de uno potente y sencillo como Notepad++, aunque son válidas otras alternativas como Crimson
Editor.</p>
<a
href="http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=205&catid=57:herramientas-
informaticas&Itemid=179">

</a>

</div>
<!-- Fin del texto con imágenes -->

<!-- Formulario de contacto -->
<form name="formularioContacto" class="formularioTipo1" method="get" action="accion.html">
<div class="form-content">
<h2>Formulario de contacto</h2>
<p>Si quieres contactar con nosotros envíanos este formulario relleno:</p>
<label for="nombre"><span>Nombre:</span> <input id="nombre" type="text" name="nombre" placeholder="Tu nombre..." /></label>
<label for="apellidos"><span>Apellidos:</span> <input id="apellidos" type="text" name="apellidos" placeholder="Tus apellidos..." /></label>
<label for="direccion"><span>Dirección:</span> <input id="direccion" type="text" name="direccion" placeholder="Tu dirección..." /></label>
<label for="email"><span>Correo electrónico:</span> <input id="email" type="text" name="email" placeholder="Tu email..." /></label>
<label for="mensaje"><span>Mensaje:</span> <textarea id="mensaje" name="mensaje" cols=30 rows=2 placeholder="Tu
mensaje..."></textarea></label>
<label>
<input type="submit" value="Enviar">
<input type="reset" value="Cancelar">
</label>
</div>
</form>
<!-- Fin del formulario de contacto -->
</div>
<!-- fin cuerpo -->
</div>
<!-- fin contenedor para la parte central -->

<!-- Pie de página o footer -->
<div id="pieDePagina">

Copyright 2006-2038 aprenderaprogramar.com
</div>
<!-- Fin del pie de página o footer -->
</body>
<!-- Fin del contenido de la página web -->
</html>

```

Crea un archivo CSS (cuyo nombre debe ser estilosA.css) con un editor de texto como Notepad++ o similar con el siguiente contenido:

```
/* CSS para curso JavaScript aprenderaprogramar.com*/  
  
body {font-family: sans-serif; background-color: yellow; font-size: 14px;}  
  
h1 {color: blue;}  
  
a {text-decoration: none;}  
  
label {color: maroon; display:block; padding:5px;}  
  
.itemsMenu{ padding: 3px 0px;  
border-bottom: 1px solid #778;  
font: bold 16px Verdana, sans-serif; }  
  
.itemsMenu li { list-style: none; display: inline; margin-left:10px;}  
  
.itemsMenu li a { padding: 3px 1em;  
border: 1px solid #778; border-bottom: none;  
background: #DDE; text-decoration: none; }  
  
.itemsMenu li a:link { color: #448; }  
  
.itemsMenu li a:hover {color: #000; background: #AAE; border-color: #227; }  
  
.itemsMenu li a#actual { background: #AAE; }
```

El código anterior es HTML y CSS y lo usaremos a lo largo del curso para poner diferentes ejemplos, por lo que lo denominaremos "código base HTML del curso" o "código base CSS del curso". Para seguir este curso debes ser capaz de comprender todo el código HTML y CSS que hemos usado, su significado y sintaxis. Si no comprendes el código anterior no continúes avanzando, dirígete a la web [aprenderaprogramar.com](http://aprenderaprogramar.com) y en la sección cursos busca los cursos "Curso básico del programador web: HTML desde cero" y "Curso básico del programador web: CSS desde cero" y realízalos. Si no lo haces así no entenderás o no le sacarás todo el partido posible a este curso.

Visualiza el documento HTML en un navegador. Debes obtener un resultado similar a este (si te falla alguna imagen puedes cambiar las rutas y poner otra imagen que tú desees):

**Portal web aprenderaprogramar.com**

**Didáctica y divulgación de la programación**

Menú

[Inicio](#) [Libros de programación](#) [Cursos de programación](#) [Humor informático](#)

Aprender a programar es un objetivo que se plantea mucha gente y que no todos alcanzan.

Hay que tener claro que **aprender programación** no es tarea de un día ni de una semana: aprender programación requiere al menos varios meses y, si hablamos de programación a nivel profesional, varios años. No queremos con esto desanimar a nadie: en un plazo de unos pocos días podemos estar haciendo nuestros primeros programas.

Puedes seguir uno de **nuestros cursos** entre los varios disponibles. Cuando haya que utilizar un editor de textos recomendamos el uso de uno potente y sencillo como Notepad++, aunque son válidas otras alternativas como Crimson Editor.



**Formulario de contacto**

Si quieres contactar con nosotros envíanos este formulario relleno:

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Correo electrónico:

Tu mensaje...

Mensaje:



Copyright 2006-2038 aprenderaprogramar.com

En este documento tenemos varios elementos como etiquetas de título h1 y h2, links, listas con elementos dentro de las listas, imágenes, formularios, botones, texto, etc. Todo ello nos va a servir para usar JavaScript y ver las posibilidades que nos ofrece JavaScript para crear efectos y procesos dinámicos en nuestras páginas web. En este curso nos vamos a centrar en tratar de aprender los aspectos más importantes de JavaScript y la lógica de JavaScript. El objetivo será saber hacer un buen diseño de código JavaScript, un buen uso de JavaScript y comprender lo que hacemos. Por el contrario, no vamos a tratar de aprender o conocer todas las propiedades, posibilidades o instrucciones de JavaScript ya que si logramos comprender cómo funciona y su lógica, nos bastará con realizar búsquedas en internet para encontrar aquella propiedad o sintaxis que podamos necesitar en un momento dado. “Aprende a pescar, no te conformes con que te den peces”.

**Próxima entrega:** CU01108E

**Acceso al curso completo** en [aprenderaprogramar.com](http://aprenderaprogramar.com) -- > Cursos, o en la dirección siguiente:  
[http://aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\\_content&view=category&id=78&Itemid=206](http://aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=78&Itemid=206)